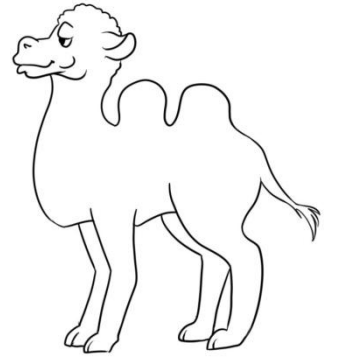
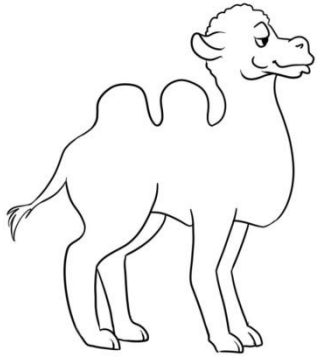
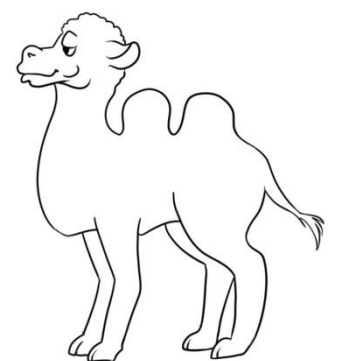
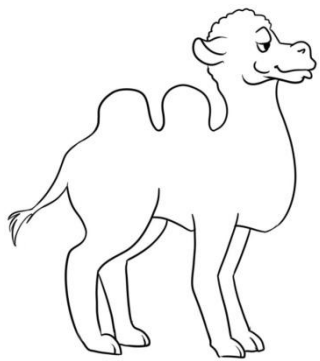


Find bogstaverne



A	Y					B	N
O	E					L	H
		★			★		
		★			★		
P	M					U	Ø
D	K					Å	I



Find bogstaverne

2-4 spillere.

Brikkerne med bogstaver og motiver lægges på de hvide felter med bagsiden op.

Stil din spillebrik på stjernen. 

Slå med en terning 

Ryk det antal felter som terningen viser.

Vend den brik du lander på. Kan du bruge brikken i dit felt tages den til dit felt. Kan du ikke bruge brikken vendes den igen med bagsiden op.













Er det en mus  flytter den næste spiller din brik, det antal terningen viser.

Er det et træ  hviler du en omgang.

Er det en kamel  får du hjælp af en ven og må slå et ekstra slag.

Find bogstaverne

Brikkerne klippes ud og lægges på spillepladen med bagsiden op.

			A	Y	O	E
			B	N	L	H
			P	M	D	K
			U	I	Ø	Å

Find bogstaverne




C	Ø					V	T
Z	F					B	Y
		★			★		
		★			★		
K	G					R	S
Å	J					X	Æ




Find bogstaverne

2-4 spillere.

Brikkerne lægges på de hvide felter med bagsiden op.

Stil din brik på stjernen. 

Slå med en terning 

Ryk det antal felter som terningen viser.

Vend den brik du lander på. Kan du bruge brikken i dit felt tages den til dit felt. Kan du ikke bruge brikken vendes den igen med bagsiden op.













Er det en mus  flytter den næste spiller din brik, det antal terningen viser.

Er det et træ  hviler du en omgang.

Er det en Lemur  får du hjælp af en ven og må slå et ekstra slag.

Find bogstaverne

Brikkerne klippes ud og lægges på spillepladen med bagsiden op.

			C	F	Ø	Z
			V	Y	T	B
			Å	G	K	J
			R	Æ	S	X